

5TH

2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

قوانین مسابقات فوتبال رباتیک

نسخه ۱



۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹

۰۱۳-۳۳۲۶۷۰۵۶



@jcup_festival



@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی: گیلان، رشت

بلوار ضیابری، نبش کوچه تقدیر

ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵

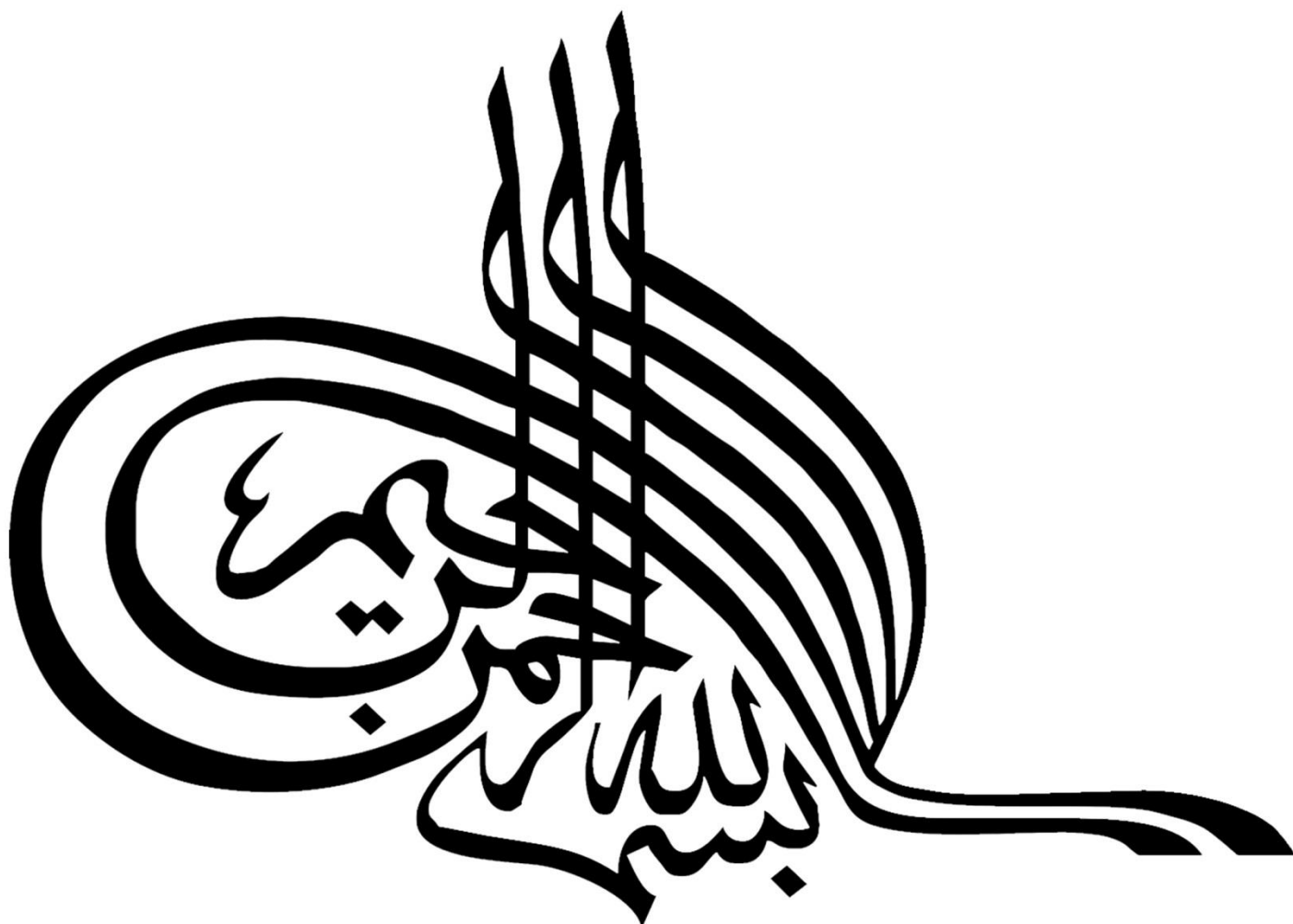
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net



اگر علم در ثریا باشد مردانی از سرزمین پارس به آن دست پیدا خواهند کرد

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



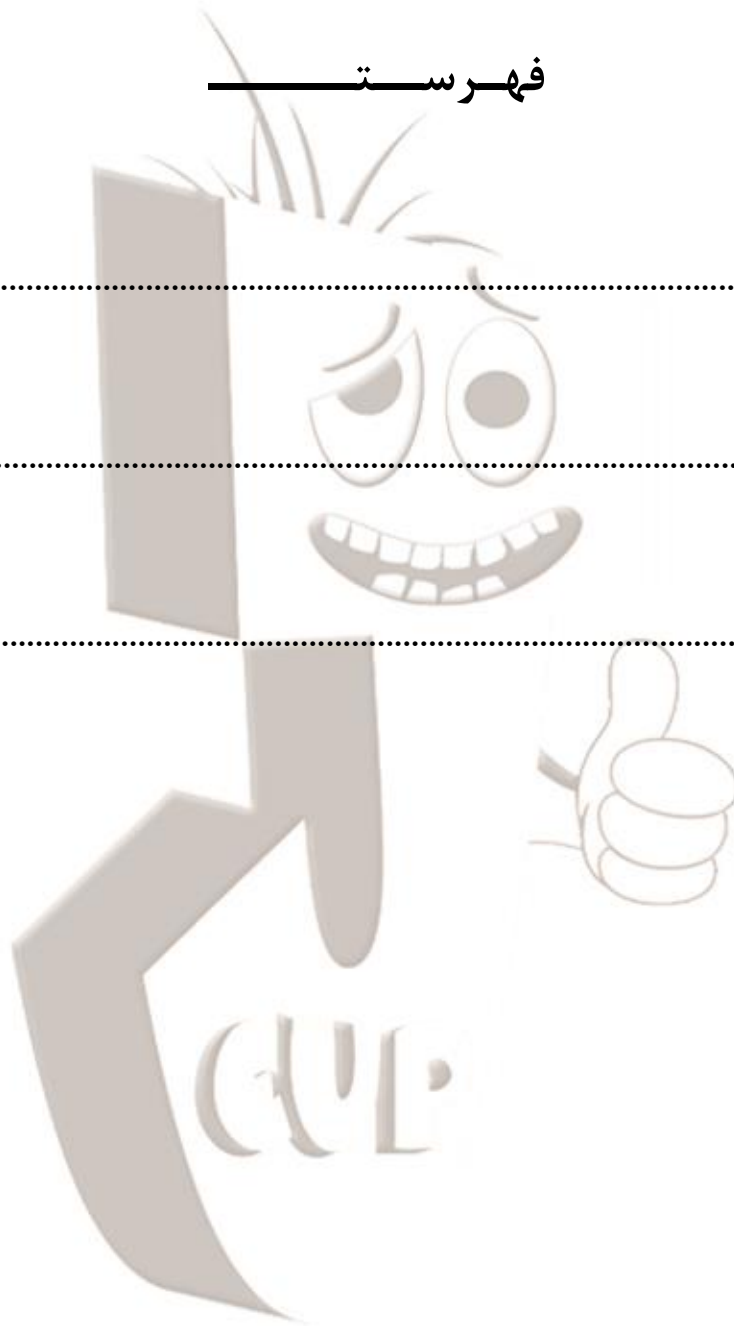
جی کاپ گیلان

فهرست

۲ درباره ما

۵ قوانین

۱۰ اطلاعات بیشتر



۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۳۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی: گیلان، رشت
بلوار ضیابری، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



درباره ما

پنجمین دوره جشنواره ملی دانشجویی و دانش آموزی جی کاپ گیلان با هدف ایجاد انگیزه و توسعه کسب و کارهای نوین در عرصه رباتیک و فضای استارت آپی (حمایت از کسب و کارهای نوپا) در بین دانشجویان و دانش آموزان با همت مجموعه آموزشی و اجرایی هوش برتر در ۸ و ۹ اسفند ۱۳۹۸ برگزار خواهد گردید.

مجموعه هوش برتر تولید کننده محصولات آموزشی تکنولوژی های نوین رباتیک و خلاقیت با برند جونیور « ثبت شده در شورای نظارت بر اسباب بازی با شماره ثبت ۹۶/۰۸۶۲۶۹۹/۶ » و مجری انواع همایش (پروژه بزرگ کودکان هوش برتر HB-Kids Family) ، نمایشگاه ، جشنواره و مسابقات در سطح ملی و فرا ملی می باشد که با بهره مندی از جوانان با تجربه و مجرب در عرصه تولید و فعالیت های اجرایی گامی نوین در جهت پیشبرد علمی در کشور برداشته است.

لازم به ذکر است مجموعه هوش برتر برند برتر در زمینه کسب دستاوردهای استانی و کشوری از سوی سازمان نظام صنفی امور رایانه ای استان در دوازدهمین نمایشگاه ال کامپ گیلان معرفی شده و تنها نمایندگی رسمی و انحصاری آکادمی رلیانس فرانسه در گیلان می باشد که تمامی دوره های آموزشی و برنامه های همایشی و جشنواره ای آن تحت لیسانس این آکادمی معتبر دنیا صادر می گردد. گواهی های صادر شده از سوی مرکز تایید صلاحیت انگلستان (ukas) ، اتحادیه اروپا و مرکز آموزش و اعتبار بخشی سازمان ملل متحد مورد تایید می باشد.

در حال حاضر مجموعه هوش برتر با بهره مندی از حداقل ۸۰ نماینده فروش در سطح کشور ایجاد کننده جریان آموزشی در قالب آموزش مهارت به دانش آموزان و دانشجویان می باشد و از تمامی فعالین عرصه علمی دعوت به همکاری می نماید.

امید است در راستای تعالی کشور عزیزمان ایران گامی مهم برداریم.

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۳۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی
هوش برتر
www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

پیام مدیرکل مجموعه هوش برتر

بسمه تعالی

سال رونق تولید

با سلام

خدا را شاکریم که در سال رونق تولید با پشت سر گذاشتن تمامی مشکلات پیش رو و با همت تمامی جوانان استان و کشور در حوزه تولید و اشتغال جوانان گام هایی رو به جلو برداشته ایم ، گستره برند محصولات آموزشی جونیور در سطح کشور و آموزش جوانان مستعد در عرصه ایجاد بازار و آموزش محصولات توسط آن ها ، از جمله اقداماتی می باشد که این مجموعه با یاری خداوند منان به ثمر رسانده است ، برگزیده شدن مجموعه هوش برتر به عنوان برند برتر در زمینه کسب دستاوردهای استانی و کشوری از سوی سازمان نظام صنفی امور رایانه ای استان در دوازدهمین نمایشگاه ال کامپ گیلان و انتخاب از طرف آکادمی رلیانس فرانسه به منظور گسترش علوم مهارتی در استان و کشور را به فال نیک گرفته و تمام تلاش خود را در زمینه ارائه مدارک و رزومه های معتبر برای محصلین تحت پوشش خود خواهیم کرد. حال در سردترین فصل سال به استقبال گرمترین پروژه این مجموعه رفته و از همه عزیزانی که با جدیت در تمام امور مربوط به ساماندهی و آماده سازی جشنواره یار و یاور ما هستند علی الخصوص مسئولین دلسوز کشوری و استانی تشکر و قدردانی می نماییم امیدواریم با حضور پر شور و گرم تمامی فعالین حوزه رباتیک از سراسر کشور شاهد جشنواره ای پرشور توام با رضایتمندی برای همه عزیزان باشیم.

من الله توفیق

مدیرکل مجموعه آموزشی و اجرایی هوش برتر

سید علیرضا رزوان

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۳۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

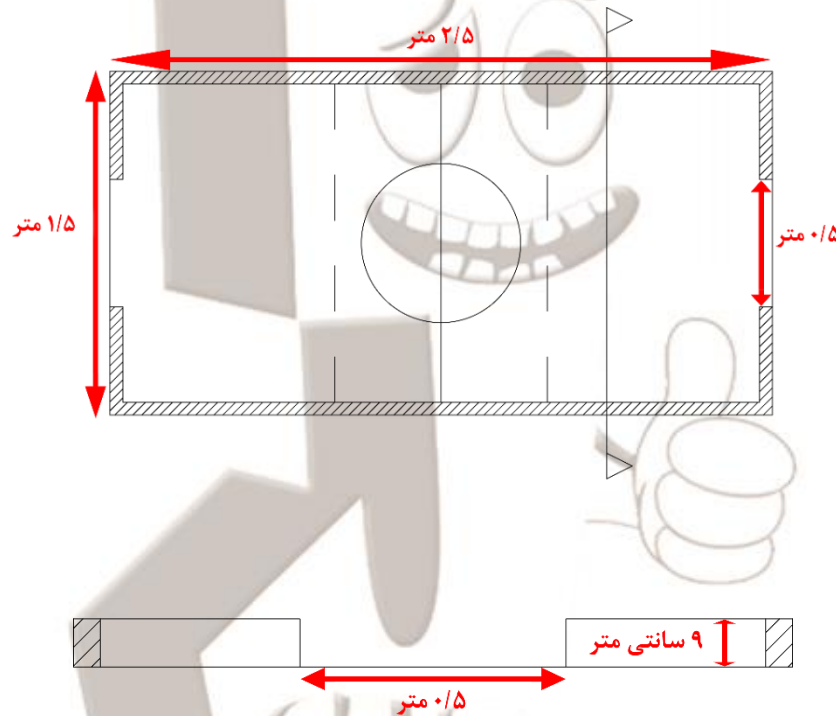
پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

قوانین مسابقات رباتیک (ربات فوتبالیست ابتدایی و متوسطه)

مقدمه) مسابقه فوتبالیست دستی به صورت یک به یک و در دو نیمه ۱,۵ دقیقه ای برگزار می گردد. برنده مسابقه رباتی است که در این زمان امتیاز بیشتری کسب کرده باشد. (زمان کل مسابقه ۳ دقیقه)
ماده (۱) زمین مسابقه در ابعاد ۲/۵ در ۱/۵ متر بوده و طول دروازه ها ۵۰ سانتی متر با ارتفاع حدود ۹ سانتی متر هستند.



ماده (۲) ابعاد ربات می بایست حداکثر ۳۰ در ۳۰ سانتی متر باشد، البته ربات می تواند تا ۳۵ در ۳۵ سانتی متر به صورت الکترونیکی باز شود و باید بتواند دوباره به طور خودکار جمع شود.
تبصره (۱) ربات می بایست در زمان پیش داوری ، قبل از فرمان داور برای شروع مسابقه و نیز در زمان های شرایط اولیه و شرایط پس از گل در ابعاد ۳۰ در ۳۰ سانتی متر باشد و پس از سوت داور این ابعاد می تواند تغییر کند.

۵

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۲۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

تبصره ۲) اندازه ربات باید به قدری باشد که در یک جعبه ۳۰*۳۰ سانتی متر مربعی به صورت کامل قرار گیرد در غیراین صورت از حضور ربات در زمین مسابقه ممانعت به عمل خواهد آمد. توصیه می شود به منظور جلوگیری از ممانعت از حضور ربات در زمین توسط تیم پیش داوری تمامی شرکت کنندگان لیگ فوتبالیست ربات خود را در ابعاد ۲۹,۵ در ۲۹,۵ بسازند

ماده ۳) حداکثر وزن ربات ها ۲۸۰۰ گرم است.

تبصره ۱) منظور از وزن ربات، وزن کل ربات شامل باتری، قسمت متحرک، دسته کنترل و سیم ربات است. در صورت استفاده شرکت کننده از منبع تغذیه در خارج از زمین به طور پیش فرض ۸۰۰ گرم به وزن ربات افزوده می شود.

تبصره ۲) وزن دسته کنترل بی سیم جزو وزن ربات محسوب نمی شود.

تبصره ۳) استفاده از وسایل جانبی نظیر سنگ ، چوب ، شیشه و ... به منظور افزایش وزن ربات در هر حالتی) حتی داخل ربات بدون تاثیرگذاری در جریان مسابقه یا خارج از زمین) ممنوع است.

تبصره ۴) شرکت کنندگان حق اعمال تغییرات اساسی در مکانیسم و ساختار ربات را ندارند. این تغییرات شامل اضافه کردن وسایلی همچون ضربه زن، موتور، چرخ و همانند این ها است.

تبصره ۵) تعویض قطعات مانند موتور و گیربکس و تغییرات جزئی در بدنه در زمان مابین مسابقات بلامانع است.

تبصره ۶) چنانچه اندازه ربات از ابعاد ذکر شده در تبصره ۲ بزرگ تر باشد ربات از مسابقه حذف خواهد شد.

ماده ۴) حداکثر ولتاژ تغذیه ربات ها ۱۲ ولت است و باتری ها می توانند روی دسته کنترل و یا روی ربات نصب گردند.

تبصره ۱) استفاده از منبع تغذیه خارج از زمین مسابقه منوط بر اینکه شرکت کنندگان ، خود ، منبع تغذیه به همراه داشته باشند مانعی ندارد. (لازم به ذکر است کمیته فنی مسابقات در قبال تامین منبع تغذیه هیچگونه مسولیتی ندارد)

تبصره ۲) آمپر محدودیتی ندارد.

تبصره ۳) هر تیم با همان باتری شروع هر مسابقه (از نظر ولتاژ) باید آن مسابقه را به پایان برساند ، تعویض باتری صرفا در صورت اتمام شارژ و یا نقص فنی مورد تایید توسط داور (با اعلام شرایط اولیه از سوی داور) همراه با تعویض با یک باتری مشابه (از نظر ولتاژ) امکان پذیر می باشد.



۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۲۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

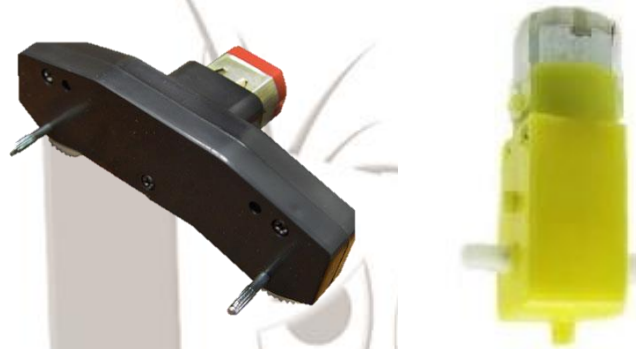
Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

ماده ۵) موتور و گیربکسی که برای حرکت ربات استفاده شده است می بایست استاندارد و مطابق یکی از نمونه های ارائه شده در زیر باشد.



تبصره ۱) استفاده از درایور استاندارد اجباری نیست.

تبصره ۲) شرکت کنندگان برای ساخت ربات خود تنها مجاز به استفاده از سازه های تَمَماً پلاستیکی می باشند.

تبصره ۳) استفاده از شاسی پلاستیکی آماده و ادواتی نظیر خاک انداز و پلکسی در هر جای ربات ممنوع می باشد.



ماده ۶) در ابتدای مسابقه توپ در وسط زمین و دو ربات روی خط دروازه خود قرار دارند. پس از سوت داور، دو ربات می توانند به سمت توپ حرکت کنند. به این شرایط، شرایط اولیه می گویند.

ماده ۷) توپ زمین مسابقه ، توپ فوتبال دستی می باشد.

۷

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۲۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



ماده ۸ گوشه‌های زمین مسابقه ممکن است زاویه ۹۰ درجه نداشته باشد و گوشه‌های آن یک قطعه ۱۰ در ۱۰ سانتی متری قرار گیرد.

ماده ۹ هر بازیکن باید ربات خود را در زمین کنترل کرده و به همراه توپ آن را به سمت دروازه حریف هدایت کند و توپ را داخل دروازه بیندازد. در این صورت ربات یک امتیاز کسب می‌کند.

ماده ۱۰ عمق سیستم کنترل توپ بیش از ۱۰ سانتی متر نمی‌تواند باشد. یعنی توپ حداقل تا ۱۰ سانتی متر می‌تواند وارد ربات شود. همچنین توپ باید توسط داور و تیم مقابل از جلو قابل لمس باشد.
تبصره ۱ چنانچه توپ به‌طور ناخواسته وارد بدنه یک ربات شده و گیر کند (اختلال در جریان بازی) ، داور می‌بایست بازی را متوقف کند و از شرایط اولیه بازی را شروع کند. در صورت تکرار این موضوع ضمن شروع بازی از شرایط اولیه ، یک کارت زرد به تیمی که توپ وارد بدنه ربات آن شده، داده می‌شود.

ماده ۱۲ هرگاه داور دستور توقف بازی داده باشد و رباتی پیش از اعلام شروع مسابقه از سمت داور حرکت کند داور یک کارت زرد به ربات نشان می‌دهد. رباتی که ۲ کارت زرد بگیرد ربات حریف باید یک پنالتی بزند (بر اساس ماده ۱۹ در رابطه با نحوه پنالتی زدن) .

ماده ۱۳ چنانچه اعضای هدایتگر ربات بدون اجازه داور وارد زمین مسابقه شوند داور یک کارت زرد به ربات نشان می‌دهد.

تبصره ۱ چنانچه این عمل موجب آسیب به زمین شود مسابقه ۳ بر صفر به نفع تیم مقابل اعلام خواهد شد.

ماده ۱۴ اگر دو ربات پس از درگیری باهم نتوانند پس از ۱۰ ثانیه از هم جدا شوند، داور بازی را متوقف کرده و بازی از شرایط اولیه شروع می‌شود.

ماده ۱۵ پس از هر گل ، توپ در وسط زمین قرار گرفته، رباتی که گل خورده است درروی خط یک‌سوم خود و رباتی که گل زده است درروی خط دروازه خود قرار می‌گیرد. به این شرایط، شرایط پس گل می‌گویند.

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
 ۰۱۳-۳۳۳۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی
هوش برتر
 www.HBA-Co.net

5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

ماده ۱۶) اگر اعضای تیم با استفاده از سیم رابط مسیر حرکت ربات و توپ را عوض کنند ربات یک کارت زرد دریافت می کند.

تبصره ۱) چنانچه این حرکت در شرایط ورود توپ به دروازه باشد داور بلافاصله گل را اعلام می کند (اخطار داده نمی شود)

تبصره ۲) کشیدن سیم ربات به هر شکل در طول مسابقه خطا محسوب می شود، داوران در صورت مشاهده چنین حرکتی از سوی هر یک از شرکت کنندگان در گام اول تذکر شفاهی و در گام بعدی با فرد خطا کار با ارائه یک اخطار (کارت زرد) برخورد خواهند کرد.

ماده ۱۷) مسابقه در دو مرحله گروهی و تک حذفی برگزار می شود. در مرحله گروهی بنا بر تعداد تیم های شرکت کننده در هر گروه ۴ تیم و یا ۳ تیم قرار دارد که تیم اول و دوم و بنا به شرایط جداول تیم های برتر سوم که تعداد آن متعاقبا اعلام خواهد شد (این شرایط ممکن است جهت به حدنصاب رساندن طرفین جدول حذفی و جلوگیری از استراحت خوردن تیم ها باشد) به مرحله حذفی صعود می کنند. در مرحله گروهی هر برد ۳ امتیاز و هر تساوی ۱ امتیاز محسوب می شود. (لازم به ذکر است تیم ها بر اساس سیدهای A و B تقسیم بندی خواهند شد ، توضیحات بیشتر در انتهای آیین نامه موجود می باشد.)

تبصره ۱) در صورت برابر شدن امتیازات در مرحله گروهی در گام اول تفاضل گل تیم ها ، در گام دوم بازی رو در رو و در صورت تساوی حالت های بیان شده اخطار تیم ها (تیمی که اخطار کمتری در کل بازی ها داشته صعود می کند) مد نظر می باشد در صورت تساوی در همه این شرایط سکه انتخاب کننده تیم صعود کننده خواهد بود.

ماده ۱۸) در مرحله حذفی چنانچه یک مسابقه از نظر نتیجه مساوی تمام شود و پس از ۱ دقیقه زمان اضافه (وقت نقره ای - در صورت رد و بدل ۱ گل بازی تمام نمی شود) همچنان نتیجه مساوی بماند ، تیم ها ۳ پنالتی خواهند زد (هر تیم ۳ پنالتی پشت سرهم) . بعد از این ۳ پنالتی و تساوی ، پنالتی ها تک به تک خواهد بود.

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۳۶۷۰۵۶
@jcup_festival
@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



5TH 2020

National Festival of Robotic

J-Cup

Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ - گیلان

ماده ۱۹) پنالتی به صورت زیر زده می شود.

الف) ربات پشت خط یک سوم خود

ب) توپ نهایتاً روی خط نیمه

ج) ربات مقابل خارج از زمین

د) پس از سوت داور ربات به سمت توپ حرکت کرده و نهایتاً تا خط میانه می تواند جلو بیاید.

ه) هرگونه برخورد بدنه ربات (هر بخش ربات غیر از سیم) با توپ در زمان پنالتی ، شامل شوت یا هدایت توپ ، ضربه محسوب میشود و دیگر ربات حق ضربه به توپ را نخواهد داشت.

ماده ۲۰) پس از ۵ پنالتی هر تیم و مساوی ماندن، برنده کسی است که کارت زرد کمتری داشته باشد و بازهم در صورت تساوی، برنده مسابقه توسط سکه انتخاب می شود.

ماده ۲۱) چنانچه یک ربات، به جای حرکت به دنبال توپ ، ربات مقابل را هل دهد یا تنها با هل دادن حریف ، قصد گل زدن داشته باشد بار اول یک هشدار و در صورت تکرار این خطا یک کارت زرد دریافت خواهد کرد.

تبصره ۱) هل دادن ربات با درگیری بر سر توپ تفاوت داشته و معیار تشخیص تفاوت حاصله ، داور می باشد.

ماده ۲۲) زمان آماده سازی یک دقیقه می باشد.

ماده ۲۳) ربات باید یک دکل به ارتفاع حداقل ۲۰ سانتی متر از زمین داشته باشد تا از افتادن سیم به روی زمین جلوگیری کند.

ماده ۲۴) در طول مسابقه اگر رباتی خراب شود اعضای تیم با اجازه داور می توانند ربات را از زمین خارج کنند. در این شرایط ربات مقابل می تواند در زمین به بازی خود ادامه دهد و ربات خراب در یکی از شرایط زیر می تواند به بازی برگردد.

الف) گل شدن توپ

ب) خراب شدن یا گیر کردن ربات مقابل (شرایط اولیه)

ج) پایان وقت نیمه بازی

۰۱۳-۳۳۲۶۳۴۰۹
۰۱۳-۳۳۲۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی : گیلان ، رشت
بلوار ضیابری ، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



مجموعه آموزشی و اجرایی

هوش برتر

www.HBA-Co.net



5TH 2020 National Festival of Robotic J-Cup Guilan - Rasht

پنجمین دوره جشنواره ملی رباتیک



جی کاپ
گیلان

۱- جهت مطرح نمودن هرگونه سوال یا ابهام احتمالی در خصوص شرایط ، مراحل ثبت نام مسابقه ، آیین نامه مسابقات و خدمات رفاهی (اسکان ، تغذیه) می توانید با شماره همراه ۰۹۱۱۱۴۹۴۸۹۰ جناب آقای مهندس رزوان و یا شماره تلگرامی ۰۹۱۹۶۹۸۵۱۱۲ مجموعه هوش برتر و یا شماره های ثابت دبیرخانه تماس حاصل فرمائید.

۲- در روز مسابقه تیم های شرکت کننده جهت هرگونه اعتراض نسبت به مسائل اجرایی و داوری می بایست برگه درخواست بررسی اعتراض را که به همین منظور طراحی شده است را تکمیل نموده و برگه فوق توسط سرپرست تیم معترض امضا گردد ، درخواست تکمیل شده توسط کمیته علمی مسابقات در اسرع وقت مورد بررسی قرار خواهد گرفت. (لازم به ذکر است هرگونه اعتراض شفاهی سبب حذف تیم معترض می گردد)

۳- کمیته داوران در صورت صلاح دید بر اساس شرایط مسابقه امکان تکرار مجدد مسابقه را خواهند داشت.

۴- رده سنی شرکت کنندگان حاضر در جشنواره ملی رباتیک جی-کاپ به شرح زیر می باشد:

- دانش آموزان حاضر در لیگ جنگجو می بایست متولدین ۱۳۸۲/۱۲/۰۸ به بعد باشند

- دانش آموزان حاضر در لیگ فوتبالیست می بایست متولدین ۱۳۸۲/۱۲/۰۸ به بعد باشند

- گروه بندی تیم های سید A و سید B در لیگ های جنگجو و فوتبالیست در مرحله گروهی به صورت جداگانه صورت می پذیرد (احتمال بر خورد تیم های سید A و B در مرحله حذفی وجود دارد) :

سید A: پایه های اول ، دوم ، سوم ، چهارم و پنجم دبستان

سید B: پایه های ششم ، هفتم ، هشتم ، نهم و دهم

- شرکت کنندگان حاضر در لیگ ربات های مسیریاب دانش آموزی سید بندی ندارند و مسیریاب آزاد محدودیت سنی ندارند.

برای دانش آموزان حاضر در مسابقه به همراه داشتن کپی یا اصل کارت ملی و یا گواهی اشتغال به تحصیل الزامی می باشد. لازم به ذکر است به همراه هر شرکت کننده ۱ نفر به عنوان سرپرست می تواند در کنار زمین مسابقات حضور داشته باشد که در زمان ثبت نام، نام آن سرپرست باید مشخص شده باشد.

تدوین شده توسط کمیته فنی جشنواره دانشجویی و دانش آموزی جی کاپ گیلان

۰۱۳-۲۳۲۶۲۴۰۹
۰۱۳-۲۳۲۶۷۰۵۶

@jcup_festival

@Hooshe_Bartar_Complex

دبیرخانه دائمی: گیلان، رشت
بلوار ضیابری، نبش کوچه تقدیر
ساختمان پرهام طبقه ۳ واحد ۵
دفتر مرکزی مجموعه هوش برتر



هوش برتر
www.HBA-Co.net